

AGILE SOFTWAREENTWICKLUNG MIT SCRUM

DIE DREI ROLLEN IM SCRUM-TEAM

PRODUCT OWNER

Der Product Owner ist verantwortlich für den Produkterfolg (die Profitabilität).

- > Arbeitet eng mit dem Team zusammen.
- > Ist die Schnittstelle „nach außen“ zu den Stakeholdern.
- > Bestimmt die Features und die erforderlichen Anpassungen des Produkts (Product Backlog) und priorisiert sie nach Marktwert.
- > Entscheidet, was und in welcher Reihenfolge umgesetzt wird.
- > Akzeptiert Arbeitsergebnisse oder lehnt diese ab.
- > Leitet das Sprint-Planungsmeeting.

SCRUM MASTER

Der Scrum Master stellt sicher, dass der vereinbarte Prozess eingehalten wird.

- > Sichert, dass das Team funktioniert und produktiv ist
- > Stellt eine enge Zusammenarbeit zwischen allen Beteiligten sicher.
- > Unterstützt bei der Beseitigung von Hindernissen (Impediment Backlog).
- > Schützt das Team vor externen Störungen.
- > Organisiert die Scrum-Meetings.

ENTWICKLUNGSTEAM

Das Entwicklungsteam realisiert selbstorganisiert das Produkt und stellt dessen Qualität sicher.

- > Ist cross-funktional besetzt.
- > Besteht aus sieben +/- zwei Mitgliedern.
- > Wählt den Sprintumfang und spezifiziert die Arbeitsergebnisse.
- > Organisiert sich und seine Aufgaben selbst.
- > Präsentiert dem Product Owner und interessierten Stakeholdern die Arbeitsergebnisse.

DER ABLAUF VON SCRUM-PROJEKTEN

